

ZATWIERDZAM:
KOMENDANT GŁÓWNY POLICJI
z upoważnienia
ZASTĘPCA
KOMENDANTA GŁÓWNEGO POLICJI
nadinsp. Jan LACH



REGULAMIN

XXIV OGÓLNOPOLSKICH ZAWODÓW POLICJANTÓW PREWENCJI TURNIEJ PAR PATROLOWYCH

„PATROL ROKU” 2017

Wnoszę o zatwierdzenie:

KOMENDANT
Szkoły Policji w Słupsku

insp. Jacek Gil

(Komendant Szkoły Policji w Słupsku)

(Zastępca Komendanta Głównego Policji)

DYREKTOR
Biura Prewencji
Komendy Głównej Policji

insp. Dariusz MINKIEWICZ

(Dyrektor Biura Prewencji KGP)

Słupsk 2017

Rozdział I

POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1

Finał XXIV Ogólnopolskich Zawodów Policjantów Prewencji Turniej Par Patrolowych „Patrol Roku” odbędzie się w Szkole Policji w Słupsku w dniach **13-15 września 2017 r.**

§ 2

1. Zawody przeprowadza się **trzystopniowo**.
2. Zawody **I stopnia** – eliminacje na szczeblu komendy miejskiej/powiatowej/rejonowej Policji komisariatów specjalistycznych Policji oraz wydziałów realizujących zadania o charakterze patrolowo-interwencyjnym funkcjonujących w ramach komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji.
3. Zawody **II stopnia** – eliminacje na szczeblu komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji.
4. Zawody **III stopnia** – zawody finałowe w Szkole Policji w Słupsku – organizowane i przeprowadzane w terminie określonym w § 1.
5. Po zakończeniu zawodów każdego stopnia przeprowadza się analizę wyników testu wiedzy, a wnioski wynikające z tej analizy należy wykorzystać w ramach doskonalenia lokalnego oraz w procesie opiniowania i motywowania policjantów.
6. Analizy wyników testów wiedzy przeprowadzonych podczas zawodów I i II stopnia dokonuje się odpowiednio w jednostkach organizacyjnych Policji, o których mowa w ust. 2 i 3.
7. Policjanci, którzy nie przystąpili do testu w zawodach I stopnia w terminie podstawowym, przystępują do testu w terminach dodatkowych, nawet w sytuacji kiedy zawodnicy do zawodów II stopnia zostali już wytypowani.
8. Decyzję, w indywidualnych przypadkach, o zwolnieniu policjanta z rozwiązywania testu w zawodach I stopnia podejmuje właściwy naczelnik wydziału prewencji komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji, co znajduje odzwierciedlenie w sprawozdaniu.
9. Sprawozdanie z organizacji i przebiegu zawodów, zawiera w szczególności:
 - 1) wskazanie organizatora zawodów;
 - 2) daty i miejsca przeprowadzenia zawodów, w tym wskazanie dodatkowych terminów zawodów (w przypadku wielu terminów przedział czasowy i liczbę terminów);
 - 3) opis konkurencji;
 - 4) dane członków komisji sędziowskiej (stopień, imię i nazwisko, stanowisko służbowe, jednostka Policji, telefon kontaktowy);
 - 5) liczbę policjantów zobowiązanych do przystąpienia do zawodów;
 - 6) liczbę policjantów, którzy nie przystąpili do zawodów ze wskazaniem przyczyn;
 - 7) uzyskane wyniki;
 - 8) analizę wyników testu wiedzy;
 - 9) dane obserwatorów (stopień, imię i nazwisko, stanowisko służbowe, jednostka Policji, telefon kontaktowy),
o których mowa w ust. 10 oraz w § 3 ust. 5;
 - 10) laureatów zawodów wraz ze wskazaniem sposobu ich wyróżnienia;
 - 11) zakres wsparcia ze strony podmiotów pozapolicyjnych;

- 12) informacje dot. nadania właściwej rangi i oprawy zawodom.
10. W przynajmniej 20% jednostek organizacyjnych, w których odbywają się zawody I stopnia uczestniczą przedstawiciele komend wojewódzkich/Stołecznej Policji w charakterze obserwatorów.
11. Komendy wojewódzkie/Stołeczna Policji przekazują, w wersji elektronicznej (również edytowanej), zbiorcze sprawozdanie z organizacji i przebiegu zawodów I i II stopnia do Szkoły Policji w Słupsku na adres maciej.kalinowski1@spslupsk.policja.gov.pl oraz Biura Prewencji Komendy Głównej Policji na adres arkadiusz.kopczynski@policja.gov.pl do dnia **25 września 2017 r.**
12. Sprawozdanie zbiorcze z organizacji i przebiegu zawodów I i II stopnia wygenerowane na podstawie danych ze sprawozdań, o których mowa w ust. 11 oraz zawodów III stopnia opracowuje Szkoła Policji w Słupsku i przekazuje je również w wersji elektronicznej do Biura Prewencji Komendy Głównej Policji do dnia **30 listopada 2017 r.** Sprawozdanie po akceptacji Komendanta Głównego Policji, Biuro Prewencji Komendy Głównej Policji przekazuje komendom wojewódzkim/Stołecznej Policji oraz jednostkom szkoleniowym.
13. Biuro Prewencji Komendy Głównej Policji zobowiązane jest udzielić pomocy w organizacji i przebiegu zawodów.

§ 3

1. Zawody **I stopnia** składają się z testu wiedzy zawodowej, który trwa **40 minut**.
2. Zawody **II stopnia** składają się z:
 - 1) testu wiedzy zawodowej, który trwa 40 minut;
 - 2) sprawdzianu wyszkolenia strzeleckiego;
 - 3) sprawdzianu sprawności fizycznej.
3. Dodatkowo organizatorzy zawodów I i II stopnia mogą przeprowadzić konkurencje, o których mowa w § 4 lub inne.
4. Szczegółowe terminy przeprowadzania zawodów I i II stopnia naczelnicy wydziałów prewencji komend wojewódzkich/Stołecznej Policji przesyłają – co najmniej **na 7 dni** przed planowanym rozpoczęciem zawodów – do Biura Prewencji Komendy Głównej Policji (na adres poczty elektronicznej arkadiusz.kopczynski@policja.gov.pl).
5. Przedstawiciele Biura Prewencji Komendy Głównej Policji, Szkoły Policji w Słupsku, w zawodach I i II stopnia mogą uczestniczyć w charakterze obserwatorów.

§ 4

Zawody **III stopnia** składają się z następujących konkurencji:

- 1) strzelanie sytuacyjne;
- 2) stosowanie technik obezwładniania osób;
- 3) udzielanie pierwszej pomocy;
- 4) bieg pościgowy z elementami właściwymi dla specyfiki służby patrolowej;
- 5) przeprowadzanie interwencji policyjnych;
- 6) test wiedzy zawodowej.

§ 5

1. Do zawodów **I stopnia** przystępują wszyscy policjanci służby prewencyjnej, zajmujący stanowiska wykonawcze, którzy na stałe i w sposób planowy pełnią służbę patrolową, interwencyjną w patrolu, wywiadowczą.
2. Eliminacje należy poprzedzić podaniem policjantom informacji o zasadach wyłaniania patrolu, przewidywanych wyróżnieniach i nagrodach motywacyjnych dla patrolu, który będzie reprezentował komendę powiatową/miejską/rejonową, lub komórkę organizacyjną komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji w zawodach II stopnia.
3. Do zawodów **II stopnia** przystępują policjanci, którzy zostali wytypowani przez komendantów powiatowych/miejskich/rejonowych Policji, komendantów komisariatów specjalistycznych oraz naczelników wydziałów funkcjonujących w ramach komend wojewódzkich/Stołecznej Policji na podstawie wyników testu wiedzy zawodowej i wyników innych konkurencji, jeżeli Organizatorzy zawodów I stopnia, korzystając z zapisu § 3 ust. 3, przeprowadzili inne konkurencje eliminacyjne.
4. Testy wiedzy (przygotowane w trzech wariantach) oraz narzędzia ocenne opracowuje Szkoła Policji w Słupsku i przesyła do komend wojewódzkich/Stołecznej Policji:
 - 1) **28.04.2017 r.** - zawody I stopnia (40 pytań);
 - 2) **15.05.2017 r.** - zawody II stopnia (40 pytań).
5. Przy opracowaniu testów wiedzy na zawody I i II stopnia, Szkoła Policji w Słupsku może korzystać z pomocy innych jednostek szkoleniowych Policji.
6. O liczbie patroli zakwalifikowanych do zawodów II stopnia decyduje liczba policjantów pełniących służbę patrolową, interwencyjną, wywiadowczą w komendzie powiatowej, miejskiej, rejonowej, komisariacie specjalistycznym, wydziale prewencji, według poniższej zasady:
 - 1) do 160 policjantów – 1 patrol;
 - 2) powyżej 160 policjantów – 2 patrole.
7. Za organizację i przebieg eliminacji odpowiadają:
 - 1) komendanci powiatowi/miejscy/rejonowi Policji, komendanci komisariatów specjalistycznych oraz naczelnicy wydziałów funkcjonujących w ramach komend wojewódzkich/Stołecznej Policji - zawody I stopnia;
 - 2) naczelnicy wydziałów prewencji komend wojewódzkich/Stołecznej Policji - zawody II stopnia.
8. Pakiety zawierające testy wiedzy wraz z narzędziami ocennymi Szkoła Policji w Słupsku przekazuje do komend wojewódzkich/Stołecznej Policji drogą elektroniczną. Pod każdym pytaniem zawarta jest informacja o jego autorze oraz podstawie prawnej.
9. Organizatorzy poszczególnych stopni zawodów dokonują powielenia niezbędnej liczby testów wiedzy, w sposób uniemożliwiający dostęp do nich osób nieuprawnionych.
10. Otwarcie zabezpieczonych kopert z testami następuje w dniu przeprowadzania zawodów w obecności uczestników eliminacji. Test wiedzy podczas zawodów I i II stopnia trwa **40 minut**.
11. Zabrania się wyłączania policjantów z realizacji bieżących zadań służbowych w celu udziału w grupach treningowych przygotowujących się do zawodów, o których mowa w § 2 ust. 2-4.
12. W zawodach III stopnia, w charakterze obserwatora, może brać udział dodatkowo jeden policjant z komórki szkoleniowej etatowo pełniący służbę w danej komendzie wojewódzkiej/Stołecznej Policji. Udział tego policjanta w zawodach odbywa się na zasadzie delegacji służbowej.

Rozdział II

WARUNKI UCZESTNICTWA W ZAWODACH III STOPNIA

§ 6

1. W zawodach III stopnia uczestniczą reprezentacje wszystkich komend wojewódzkich/Stołecznej Policji, w których skład wchodzi:
 - 1) dwa patrole – wyłonione w eliminacjach, o których mowa w § 3 ust. 2;
 - 2) kierownik reprezentacji – naczelnik wydziału prewencji komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji.
2. W przypadku zaistnienia przeszkody uniemożliwiającej delegowanie na zawody III stopnia patrolu, o którym mowa w ust. 1, należy delegować patrol, który w zawodach II stopnia zajął miejsce 3-cie. Natomiast w przypadku, gdy nie jest możliwy udział patrolu, który zajął miejsce 3-cie deleguje się ten, który zajął miejsce kolejne.
3. W zawodach III stopnia nie mogą brać udziału:
 - 1) policjanci samodzielnych pododdziałów antyterrorystycznych Policji;
 - 2) policjanci oddziałów prewencji Policji, samodzielnych pododdziałów prewencji Policji oraz policjanci, którzy w tych jednostkach pełnili służbę w okresie 6 miesięcy przed ich rozpoczęciem;
 - 3) uczestnicy zawodów III stopnia z ostatnich dwóch edycji;
 - 4) funkcjonariusze karani dyscyplinarnie lub przeciwko którym prowadzone jest postępowanie dyscyplinarne.
4. Bezwzględnym warunkiem udziału zgłoszonych patroli w zawodach III stopnia jest posiadanie przez przynajmniej jednego z policjantów prawa jazdy kategorii B.

§ 7

Komendanci wojewódzcy/Stołeczny Policji w terminie do **31 sierpnia 2017 r.** prześlą do Szkoły Policji w Słupsku zgłoszenie reprezentacji zawierające:

- 1) dane identyfikacyjne zawodników, w tym: skład patroli tj. stopień, imię i nazwisko policjantów oraz numer identyfikacyjny, stanowiska służbowe, które zajmują policjanci, jednostkę macierzystą, w której policjanci pełnią służbę;
- 2) dane identyfikacyjne kierownika reprezentacji tj. stopień, imię i nazwisko, zajmowane stanowisko służbowe oraz numer służbowego telefonu komórkowego.

§ 8

Zawodnicy zobowiązani są posiadać:

- 1) broń palną indywidualną, przyznaną policjantowi zgodnie z normami wyposażenia;
- 2) kompletne wyposażenie do służby patrolowej;
- 3) kompletne umundurowanie służbowe oraz ćwiczebne (zgodne z obowiązującymi przepisami mundurowymi), a także obuwie sportowe;
- 4) zaświadczenie o zdolności do służby stwierdzonej w wyniku obowiązkowych, okresowych badań lekarskich;

- 5) dokument potwierdzający uprawnienia do kierowania pojazdem (przynajmniej jeden policjant z patrolu, prawo jazdy kategorii B).

Rozdział III

ZASADY ORGANIZACJI ZAWODÓW III STOPNIA

§ 9

1. Zawody przeprowadzane są na podstawie pakietu finałowego (test wiedzy, założenia do konkurencji, karty oceny) przygotowanego przez Szkołę Policji w Słupsku.
2. Ocena realizacji zadań w ramach poszczególnych konkurencji zawodów następuje na podstawie kart ocen. Ocenianiu podlega zgodność wykonania czynności z obowiązującymi przepisami prawa, a nie lokalne i zwyczajowe sposoby działania funkcjonujące w jednostkach Policji.
3. Pracami komisji sędziowskich kieruje Sędzia Główny Zawodów, a w razie jego nieobecności Zastępca Sędziego Głównego Zawodów. Natomiast pracami komisji poszczególnych konkurencji kierują sędziowie główni konkurencji. Sędziów wyznacza Komendant Szkoły Policji w Słupsku.
4. Do składu komisji sędziowskich zawodów mogą zostać włączeni inni policjanci, a zwłaszcza funkcjonariusze innych jednostek szkoleniowych Policji.
5. Zastępca Sędziego Głównego Zawodów pełni funkcję doradcą dla Sędziego Głównego Zawodów.
6. Pakiet, o którym mowa w ust. 1, przechowuje Sędzia Główny Zawodów. Na 2 dni przed rozpoczęciem zawodów pakiet jest przekazywany sędziom głównym konkurencji.

§ 10

1. Zasady organizacyjne poszczególnych konkurencji szczegółowo przedstawiane są przez sędziów głównych konkurencji podczas odprawy technicznej, która odbędzie się w dniu **12 września 2017 r. o godz. 18:00**.
2. W odprawie technicznej, o której mowa w ust. 1, obowiązkowo uczestniczą kierownicy reprezentacji oraz zawodnicy.
3. Kolejność startu poszczególnych reprezentacji w konkurencjach określana jest w drodze losowania.
4. W celu usprawnienia przebiegu zawodów Sędzia Główny Zawodów może zmienić kolejność startu reprezentacji w poszczególnych konkurencjach.
5. Podczas rozgrywania wszystkich konkurencji zawodów, zawodnicy występują w umundurowaniu ćwiczebnym z uzbrojeniem i wyposażeniem jak do służby patrolowej.
6. Niezgłoszenie się patrolu do startu w danej konkurencji w określonym czasie i miejscu lub z niekompletnym umundurowaniem, uzbrojeniem albo wyposażeniem, może być podstawą do odsunięcia reprezentacji od udziału w konkurencji i nieprzyznania w tej konkurencji punktów.
7. Decyzję w sprawie określonej w ust. 6 podejmuje Sędzia Główny Zawodów na wniosek sędziego głównego danej konkurencji.
8. W razie kontuzji zawodnika dalsze jego uczestnictwo w zawodach jest uzależnione od pisemnej zgody lekarza lub ratownika medycznego. W przypadku braku zgody patrol jest wycofywany z udziału w konkurencji.

9. W uzasadnionych przypadkach Sędzia Główny Zawodów, na wniosek sędziego głównego konkurencji, może podjąć decyzję o zmianie zasad organizacyjnych danej konkurencji, jej przebiegu lub odwołaniu konkurencji.

Rozdział IV

ZASADY ORGANIZACJI KONKURENCJI ZAWODÓW III STOPNIA

Strzelanie sytuacyjne

§ 11

1. Konkurencja strzelanie sytuacyjne odbywa się na strzelnicy Szkoły Policji w Słupsku.
2. Przed rozpoczęciem konkurencji policjanci ładują amunicję do dwóch magazynków – po 6 sztuk każdy. Jeden magazynek wkładają do ładownicy, drugi podłączają do broni palnej i odbezpieczoną chowają do kabury.
3. Przebieg strzelania:
 - 1) sygnałem do rozpoczęcia konkurencji jest podanie komendy określonej przez prowadzącego;
 - 2) policjanci rozpoczynają pokonywanie toru przeszkód w kolejności:
 - a) otwór drzwiowy,
 - b) płot (pokonanie dołem),
 - c) otwór okienny.Długość toru przeszkód wynosi około 80 m. W momencie rozpoczęcia pokonywania toru przeszkód, sędzia główny konkurencji rozpoczyna mierzenie czasu;
 - 3) Po pokonaniu toru przeszkód, policjanci wbiegają na oś strzelecką i zajmują stanowiska strzeleckie za zasłonami. Jeden z policjantów przebija balon dając w ten sposób sygnał do zdobycia broni z kabury i jej przeładowania oraz rozpoczęcia strzelania. Przebicie balonu jest także sygnałem do zatrzymania czasu pokonywania toru przeszkód, oraz uruchomienia systemu tarcz (celi) dla zawodników. Czas pokonania toru nie powinien przekroczyć 45 s;
 - 4) policjanci zza osłony oddają po sześć strzałów do tarczy oddalającej się (tarcza oddala się z odległości 10 m na odległość 25 m);
 - 5) za osłoną policjanci dokonują wymiany magazynka;
 - 6) policjanci zza osłony oddają po sześć strzałów do celów ukazujących się (tarcze ukazują się w odległości 15 m);
 - 7) elementem utrudniającym strzelanie mogą być sygnały akustyczne (odgłosy strzałów, sygnały pojazdu uprzywilejowanego itp.);
 - 8) dozwolone jest opieranie się o osłonę i wysunięcie połowy ciała;
 - 9) podwójny sygnał podany gwizdkiem przez sędziego oznacza zagrożenie bezpieczeństwa i bezwzględne przerwanie strzelania;
 - 10) pomiędzy tarczami stanowiącymi cele, imitującymi uzbrojonych przestępców, znajdują się tarcze neutralne imitujące osoby postronne;
 - 11) czas trwania strzelania ograniczony jest ruchem tarcz;
 - 12) policjanci patrolu pokonują tor przeszkód oraz strzelają w ochronnikach słuchu i wzroku.

§ 12

1. Komisja sędziowska nie przyznaje punktów w tej konkurencji patrolowi za:
 - 1) rażące naruszenie warunków bezpieczeństwa przez policjanta z patrolu;
 - 2) trafienie w tarczę imitującą osobę postronną.Decyzję w tej sprawie podejmuje Sędzia Główny Zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.
2. Zacięcia broni palnej powstałe podczas trwania konkurencji są usuwane, zgodnie z zasadami bezpieczeństwa, przez policjanta z patrolu.
3. Podstawą klasyfikacji w konkurencji jest suma trafień w cel, uzyskanych łącznie przez policjantów patrolu.
4. W przypadku pokonania toru przeszkód w czasie dłuższym niż 45 s, przyznaje się punkty karne (za każde 5 s, po limicie odejmuje się 1 trafienie od sumy trafień zdobytych przez patrol o najwyższej wartości punktowej lepszego policjanta z patrolu).
5. Za pokonanie toru przeszkód w wyznaczonym limicie 45 s, nie przyznaje się dodatkowych punktów.
6. W przypadku uzyskania przez kilka patroli takiej samej liczby trafień w cel o zajęтым miejscu decyduje większa:
 - 1) suma punktów uzyskanych łącznie przez policjantów patrolu,
 - 2) liczba wyższych punktowo przestrzelin (7, 6, 5, 4, 3, 2), uzyskanych łącznie przez policjantów patrolu,
 - 3) liczba trafień uzyskanych przez jednego policjanta z patrolu,
 - 4) suma punktów uzyskanych przez tego samego policjanta z patrolu,
 - 5) liczba wyższych punktowo przestrzelin (7, 6, 5, 4, 3, 2) uzyskanych przez tego samego policjanta z patrolu.

Stosowanie technik obezwładniania osób

§ 13

Konkurencja stosowanie technik obezwładniania osób obejmuje techniki obezwładniania osób określone w programie szkolenia zawodowego podstawowego dla policjantów.

§ 14

1. Każdy policjant z patrolu losuje założenie, w którym są wskazane po dwie techniki do wykonania.
2. Jako pierwszy zadanie wykonuje dowódca patrolu. Osobą atakującą jest partner z patrolu, który na czas ataku zdejmuje pas główny.
3. Policjant obezwładnia napastnika, stosując siłę fizyczną zgodnie z wylosowanym założeniem.
4. Każdą prezentowaną technikę należy zakończyć założeniem kajdanek (bez konieczności blokowania kajdanek oraz sprawdzenia osoby). Podniesieniem ręki sygnalizuje się zakończenie interwencji.
5. Rozpoczęcie ataku i obrony następuje bezpośrednio po sygnale dźwiękowym sędziego technicznego.

6. Broniący się policjant nie może zachowywać się w sposób uniemożliwiający prezentację wylosowanej techniki.

§ 15

1. Każda prezentowana technika jest oceniana przez komisję sędziowską dwiema notami:
 - 1) nota pierwsza: realność działania osoby atakującej pod względem:
 - a) realnego dystansu ataku,
 - b) właściwej płaszczyzny ataku,
 - c) właściwej struktury ruchu zbieżnej z wylosowanym założeniem,
 - d) dynamiki wykonania ataku;
 - 2) nota druga: jakość wykonania przez policjanta wylosowanej techniki pod względem:
 - a) skuteczności,
 - b) dynamiki,
 - c) realności wykonania,
 - d) bezpieczeństwa dla wykonującego oraz dla osoby atakującej;Obie noty są sumowane i ostatecznie sędzia konkurencji prezentuje wynik sumy not.
2. Sędzia konkurencji przyznaje 0 punktów w zakresie realności działania osoby atakującej, gdy:
 - 1) zastosowanie ataku było niezgodne z wylosowanym założeniem;
 - 2) atak nie miałby szansy powodzenia nawet w sytuacji braku obrony.
3. Sędzia konkurencji przyznaje 0 punktów w zakresie jakości wykonania przez policjanta techniki za:
 - 1) nieskuteczność lub brak obrony, w wyniku czego atak doszedł lub mógł dojść do skutku, a w szczególności, gdy w sytuacji realnej mógłby spowodować śmierć lub uszkodzenie ciała policjanta;
 - 2) niewłaściwą technikę grożącą uszkodzeniem ciała osoby atakującej.
4. Ze względu na bezpieczeństwo uczestników konkurencji każdy z członków komisji sędziowskiej może natychmiast przerwać wykonanie techniki.
5. W szczególnych sytuacjach przed wystawieniem noty każdy z członków komisji sędziowskiej ma prawo zwołać naradę, taki fakt sygnalizuje uniesieniem ręki.

§ 16

1. Sędziowie technikę określoną w § 15 oceniają w skali punktowej od 0 do 10 punktów. Na notę składają się:
 - 1) ocena realności działania osoby atakującej, skala punktowa od 0 do 4;
 - 2) ocena jakości wykonania przez policjanta wylosowanej techniki, skala punktowa od 0 do 6.
2. Jeżeli sędzia konkurencji oceni technikę choćby w jednej z ocenianych płaszczyzn, o których mowa w ust. 1, na 0 punktów, będzie to skutkowało uzyskaniem przez policjanta oceny 0 punktów za prezentowane zadanie.
3. Łączna liczba punktów za wszystkie prezentowane techniki stanowi podstawę do określenia miejsca zajętego przez patrol w tej konkurencji.
4. W przypadku uzyskania przez kilka patroli takiej samej liczby punktów o zajętych miejscach decyduje uzyskanie większej liczby wyższych not punktowych (10, 9 itd.) za prezentowane techniki.

Udzielanie pierwszej pomocy

§ 17

1. Celem konkurencji udzielanie pierwszej pomocy jest ocena praktycznych umiejętności ratowania życia człowieka.
2. Zadaniem startujących policjantów jest:
 - 1) ocena wstępna miejsca zdarzenia;
 - 2) ocena wstępna osoby poszkodowanej;
 - 3) prawidłowe zadysponowanie służb ratowniczych na miejscu zdarzenia;
 - 4) wdrożenie odpowiednich metod ratowniczych w zależności od rodzaju obrażeń/stanu osoby poszkodowanej.
3. Czas na przeprowadzenie interwencji nie może przekroczyć 10 minut. Po upływie 10 minut konkurencja jest przerywana przez sędziego konkurencji, a patrol uzyskuje wynik punktowy aktualny na czas przerwania konkurencji.
4. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów o kolejności miejsc decyduje czas przeprowadzonych czynności.
5. Komisja sędziowska może nie przyznać punktów w tej konkurencji za pozostawienie ofiary wypadku bez pomocy. Decyzję w tej sprawie podejmuje Sędzia Główny Zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.

Bieg pościgowy z elementami właściwymi dla specyfiki służby patrolowej

§ 18

1. Konkurencja bieg pościgowy z elementami właściwymi dla specyfiki służby patrolowej, zwany dalej biegiem pościgowym, polega na pokonaniu w jak najkrótszym czasie wyznaczonej trasy wraz ze wszystkimi przeszkodami w poprawny, ustalony przez Organizatora sposób.
2. Na torze przeszkód będą rozstawione przeszkody sztuczne lub naturalne wykorzystujące ukształtowanie terenu, zalesienia itp.
3. Policjanci startują z wyznaczonego miejsca na sygnał dźwiękowy sędziego konkurencji.
4. Policjanci startują w kamizelkach kuloodpornych, z wyposażeniem i uzbrojeniem jak do służby patrolowej. Startują z pałką typu Tonfa, która znajduje się swobodnie w uchwycie i nie może być umieszczona pod jakimkolwiek elementem umundurowania. Podczas biegu sposób przenoszenia pałki jest dowolny.
5. Każda reprezentacja otrzyma schemat trasy biegu pościgowego.
6. W przypadku niewłaściwego pokonania przeszkody nie będą przydzielane karne sekundy. Sędzia konkurencji dokona cofnięcia policjanta i ponownego skierowania do prawidłowego pokonania przeszkody. Dopiero prawidłowe pokonanie przeszkody przez dwóch policjantów uprawnia ich do dalszego udziału w konkurencji.
7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo rozszerzenia katalogu zadań, np. o strzelanie z broni wykorzystującej system FX Symunition czy użycie pojazdu służbowego.
8. Ukończenie biegu pościgowego przez dwóch policjantów z patrolu jest niezbędnym warunkiem klasyfikacji w tej konkurencji.

Przeprowadzanie interwencji policyjnych

§ 19

1. Konkurencja przeprowadzanie interwencji policyjnych ma charakter interdyscyplinarny i polega na praktycznym wykorzystaniu wiedzy oraz umiejętności policjantów w symulowanych sytuacjach.
2. Każdy patrol reprezentujący komendę wojewódzką/Stołeczną Policji przeprowadza jedną interwencję.
3. Role pozorantów odgrywają odpowiednio przygotowane osoby.
4. Do każdej symulacji są przygotowane po dwa zespoły pozorantów, które mogą być wykorzystane zamiennie.
5. Po zakończeniu konkurencji sędzia główny konkurencji lub upoważniony przez niego sędzia konkurencji, zapoznaje zawodników z uzyskanym wynikiem punktowym i omawia popełnione błędy.

§ 20

1. Przebieg konkurencji ocenia komisja sędziowska zgodnie z przygotowaną kartą oceny.
2. Czas na przeprowadzenie interwencji nie może przekroczyć 20 minut. Po upływie 20 minut konkurencja jest przerywana przez sędziego konkurencji, a patrol uzyskuje wynik punktowy aktualny na czas przerywania konkurencji.
3. W przypadku uzyskania w konkurencji tej samej liczby punktów przez kilka patroli, o zajęтым miejscu decyduje krótszy czas wykonania zadania.
4. W przypadku powtórzonego wykonania przez patrol czynności interwencyjnej (np. kontroli osobistej), na podstawie tych samych przesłanek faktycznych, komisja sędziowska przerywa konkurencję, a patrol uzyskuje z konkurencji 0 punktów.
5. W przypadku wykonania przez patrol w czasie konkurencji czynności nie mającej umocowania w obowiązujących przepisach prawa lub nie posiadającej podstaw faktycznych, komisja sędziowska przerywa konkurencję, a patrol uzyskuje z konkurencji 0 punktów.
6. Komisja sędziowska może ponadto nie przyznać punktów w tej konkurencji w przypadku:
 - 1) niebezpiecznego obchodzenia się z bronią;
 - 2) bezprawnego użycia środków przymusu bezpośredniego.
7. Decyzję w sprawie nie przyznania punktów w tej konkurencji podejmuje Sędzia Główny Zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.

Test wiedzy zawodowej

§ 21

Test wiedzy zawodowej obejmuje problematykę służby prewencyjnej, a w szczególności:

- 1) zasad, zadań i taktyki pełnienia służby patrolowej;
- 2) zasad przeprowadzania interwencji policyjnych;
- 3) broni palnej i innych środków przymusu bezpośredniego;
- 4) legitymowania osób;
- 5) zatrzymywania osób;
- 6) kontroli osobistej i przeszukania;

- 7) psychologiczno-socjologicznych aspektów interwencji policyjnych;
- 8) konwojowania i doprowadzania osób;
- 9) udzielania pomocy i asysty organowi egzekucyjnemu;
- 10) kwalifikacji zdarzeń mających postać przestępstwa lub wykroczenia oraz postępowania w sytuacji ich zaistnienia;
- 11) udzielania pierwszej pomocy;
- 12) przeprowadzania kontroli drogowej;
- 13) praw człowieka i etyki zawodowej policjanta;
- 14) kryminalistyczno-kryminologicznych aspektów pracy policjanta pionu prewencji.

§ 22

1. Test wiedzy zawodowej zawiera 100 pytań
2. Test wiedzy zawodowej trwa 100 minut.
3. Każde pytanie testu składa się z trzonu i czterech wariantów odpowiedzi, z których tylko jedna jest prawidłowa.
4. Każdy z policjantów test rozwiązuje samodzielnie.
5. Suma punktów uzyskanych w teście przez obu policjantów z patrolu jest podstawą do klasyfikacji w tej konkurencji.
6. W przypadku uzyskania przez patrolu tej samej liczby punktów o zajęтым miejscu decyduje czas rozwiązania testu przez patrol.
7. Komisja sędziowska może nie przyznać punktów w konkurencji za niesamodzielne rozwiązywanie testu. Decyzję w tej sprawie podejmuje Sędzia Główny Zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.

Rozdział V

ZASADY KLASYFIKACJI UCZESTNIKÓW ZAWODÓW III STOPNIA

§ 23

1. W trakcie zawodów prowadzona jest klasyfikacja dla poszczególnych patroli w każdej konkurencji.
2. Patrol, który zajmuje pierwsze miejsce w konkurencji, otrzymuje liczbę punktów równą liczbie patroli przystępujących do zawodów.
3. Po trzy punkty premii otrzymują wszystkie patrole zajmujące równorzędnie pierwsze miejsce.
4. Za zajęcie kolejnych miejsc patrole otrzymują punkty według następującego wzoru: $z = (x - y) + 1$, w którym z oznacza uzyskane punkty, x – liczbę patroli przystępujących do zawodów, y – miejsce zajęte w konkurencji.
5. Suma punktów uzyskanych przez patrole w poszczególnych konkurencjach stanowi podstawę klasyfikacji generalnej zawodów III stopnia o miano „Patrolu Roku”.
6. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów przez patrole w klasyfikacji generalnej, wyższą pozycję zajmuje patrol, który zajął wyższe miejsce w konkurencji przeprowadzanie interwencji policyjnych.

§ 24

1. Policjantom patroli, które zajęły najlepsze miejsca w klasyfikacji generalnej zawodów III stopnia, zostaną nadane odznaki:
 - 1) złota – za zajęcie I miejsca;
 - 2) srebrna – za zajęcie II miejsca;
 - 3) brązowa – za zajęcie III miejsca.
2. W sytuacji, gdy więcej niż jedna komenda wojewódzka/Stołeczna Policji uzyska taką samą liczbę punktów w klasyfikacji drużynowej, wyższą lokatę zajmuje ta, której patrol został wyżej sklasyfikowany w klasyfikacji generalnej.

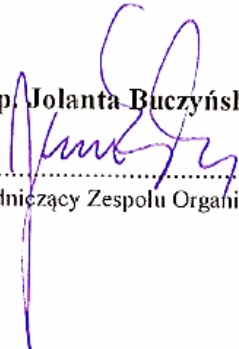
Rozdział VI

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 25

1. Pisemne protesty mogą być wnoszone przez kierownika reprezentacji lub policjanta z komórki szkoleniowej etatowo pełniącego służbę w danej komendzie wojewódzkiej/Stołecznej Policji do Sędziego Głównego Zawodów za pośrednictwem sędziego głównego konkurencji przez 30 minut od zakończenia danej konkurencji przez patrol składającego protest.
2. Sędzia Główny Zawodów rozpatruje protest po zasięgnięciu opinii sędziego głównego konkurencji, i sposób rozstrzygnięcia protestu ustnie przekazuje osobie wnoszącej protest. Decyzja Sędziego Głównego Zawodów ma charakter ostateczny i nie podlega zażaleniu.
3. Protest może być złożony tylko w odniesieniu do wyników konkurencji uzyskanych przez własny patrol.
4. Poszczególne konkurencje (z pominięciem testu wiedzy zawodowej i strzelania sytuacyjnego) mogą być nagrywane przez kierowników reprezentacji lub policjanta z komórki szkoleniowej etatowo pełniącego służbę w danej komendzie wojewódzkiej/Stołecznej Policji. Nagrywać można tylko patrole z własnej komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji.
5. Osoba przystępująca do nagrania jest zobligowana do:
 - 1) wylegitymowania się;
 - 2) potwierdzenia swojej przynależności do konkretnej jednostki organizacyjnej Policji;
 - 3) zgłoszenia chęci dokonania nagrania sędziemu głównemu konkurencji.
6. Sędzia główny konkurencji może cofnąć pozwolenie na nagranie przebiegu konkurencji w sytuacji gdy nagrywający:
 - 1) ingeruje w przebieg konkurencji;
 - 2) podejmuje próby udzielania niedozwolonej pomocy biorącym udział w konkurencji policjantom;
 - 3) komentuje przebieg konkurencji;
 - 4) w inny sposób zakłóca przebieg konkurencji.
7. W przypadku wystąpienia okoliczności niezależnych od Organizatora, a mogących mieć istotny wpływ na organizację poszczególnych konkurencji zawodów III stopnia, Organizator zastrzega sobie prawo modyfikacji ich konkurencji.

8. Prawo interpretacji postanowień zawartych w niniejszym Regulaminie oraz podejmowania decyzji organizacyjnych i merytorycznych w sprawach nieuregulowanych Regulaminem zastrzega się dla Sędziego Głównego Zawodów.


podinsp. Jolanta Buczyńska-Koc
.....
(Przewodniczący Zespołu Organizacyjnego)